

RONDELLO

Règlements généraux

En tout temps lors des compétitions, les participants doivent respecter les consignes des bénévoles spécialisés.

Principe du jeu

Le jeu consiste à lancer une rondelle (washer) dans un tuyau situé au centre d'une boîte.

L'équipe qui marque le plus de points remporte la partie.

Matériel

Deux boîtes :

dimension intérieur est de 12 pouces par 12 pouces

hauteur intérieure 4 pouces

tuyau de 4 pouces de largeur et de 3 pouces de hauteur placé au centre

Rondelles :

Quatre rondelles (washer) de 3 pouces (deux par équipe)

Le jeu doit être construit en bois.

Zone de jeu

La distance entre les deux boîtes doit être de 21 pieds

Le lancer doit s'effectuer derrière ou à côté de la boîte de jeu vers l'autre boîte de jeu sans toutefois dépasser le devant de la boîte.

Déroulement d'une partie

- Les capitaines procèdent par tirage au sort pour déterminer laquelle des deux équipes débutera ;
- Le premier joueur doit lancer ses deux rondelles de la même couleur et son adversaire doit ensuite lancer les siennes ;
- La première équipe à atteindre 21 points remporte la partie ;
- Les joueurs auront à rencontrer quatre équipes et joueront deux parties avec chacune des équipes pour un total de huit parties. C'est le total des points qui sera retenu pour déterminer les trois meilleures équipes.
- En cas d'égalité, le total des points donnés sera calculé et l'équipe qui aura accordé le moins de points sera sélectionnée.

Pointage

Trois points, dans le tuyau ;

Deux points, dans la boîte ;

Un point, si moins de la distance d'une rondelle avec la boîte.